Documentation technique graphes

Réalisé par Guillaume Tézenas du Montcel et Romain Blazevic

Les graphiques sur le site ont été réalisé par un programme python.

Les librairies utilisées sont Numpy et Matotlib.

Le programme possède 4 fonctions pour 4 graphes différents :

* Chall\_by\_server\_world\_pie :

Regroupe le nombre de Challenger par serveur et établi un graphique dit en « fromage » afin de voir facilement quel serveur possède les meilleurs joueurs.

* Number\_server\_pie :

Détermine combien de pourcent le serveur regroupe des joueurs de chaque grade (Challenger / GrandMaster…) sous forme de graphe en fromage.

* Number\_server\_hist :

Détermine combien le serveur regroupe des joueurs de chaque grade (Challenger / GrandMaster…) sous forme de graphe en histogramme.

* Chall\_by\_server\_world\_hist :

Regroupe le nombre de Challenger par serveur et établi un graphique en histogramme afin de voir facilement quel serveur possède les meilleurs joueurs.